

## 上海建桥学院课程教学进度计划表

## 一、基本信息

课程代码	2050110	课程名称	虚拟现实
课程学分	3	总学时	48
授课教师	祁曦	教师邮箱	18050@genchu.edu.cn
上课班级	数媒 B17-4	上课教室	信息 405
答疑时间	时间 :周二 1-4 节 地点: 7-224		
主要教材	Unity5.X 从入门到精通-中国铁道出版社		
参考资料	1. 虚拟现实技术-清华大学出版社 2. Unity 案例精讲-中国铁道出版社 3. C#图解教程-人民邮电出版社		

## 二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第一部分 3D 数学基础知识	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	
2	第二部分 输入与控制	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	阶段作业 1 (实验报 告 1)
3	第三部分 Shader 开发	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	阶段作业 1 (实验报 告 2)
4	第四部分 跨平台发布	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	阶段作业 2 (实验报 告 3)
5	第五部分 个人作业考核+综合项 目工程实现	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	第一次考核
6	第五部分 综合项目工程实现 1	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	
7	第五部分 综合项目工程实现 2	BB 平台+QQ 在线答疑讲课+ 学生上机实验	阶段作业 2 (实验报 告 4)
8	期末作业答辩	考核	第二次考核课程答辩

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

## 三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成 (1+X)	评价方式	占比
X1	大作业 (综合工程项目)	40%
X2	阶段性作业 1 (在线提交实验报告 1、2)	20%
X3	阶段性作业 2 (在线提交实验报告 3、4)	20%
X4	平时成绩 (考勤、BB 作业、课堂实验)	20%

任课教师：祁曦      系主任审核：矫桂娥      日期：2020.2.20