

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050036	课程名称	多媒体技术
课程学分	4	总学时	64
授课教师	陶蓓	教师邮箱	taobei@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B18-1	上课教室	三教 403, 计算中心 203
答疑时间	时间：周二 7-8 节, 周三 1-2 节 地点:7-221 电话: 18612835276		
主要教材	多媒体技术基础与应用, 鄂大伟, 高等教育出版社, 2016 年第 4 版		
参考资料	多媒体技术及应用, 主编王志军, 柳彩志, 高等教育出版社, 2016 年 多媒体技术与应用教程, 雷运发, 田惠英编著, 清华大学出版社, 2016 年		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	多媒体技术概论、音频处理基础	讲课	
1	音频处理软件 Audition	演示, 实验	音频的简单处理
2	多媒体的应用领域、关键技术	讲课	
3	信号数字化过程	讲课	
3	音频处理软件 Audition 配乐诗朗诵	实验	音频实验报告 1: 音频的编辑与处理, 形成音频成品
4	A/D 转换和 D/A 转换	讲课	
4	矢量图处理软件 Illustrator	演示, 实验	
5	多媒体计算机系统及输入输出设备	讲课	
5	矢量图处理软件 Illustrator	演示, 实验	Illustrator 的简单处理
6	多媒体光盘存储系统、多媒体音频文件的格式	讲课	
6	矢量图处理软件 Illustrator	实验	

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

7	多媒体音频信息处理	讲课	
7	矢量图处理软件 Illustrator	实验	实验报告 2: 矢量图形的编辑和处理
8	计算机图形学的发展与应用	讲课	
8	矢量图处理软件 Illustrator	实验	
9	矢量图格式	讲课	
9	矢量图处理软件 Illustrator	实验	
10	计算机图形学与图形处理技术	讲课	
10	动画制作软件 Animate 基本操作	演示, 实验	
11	计算机动画基本概念及发展	讲课	
11	动画制作软件 Animate	演示, 实验	Animate 的简单处理
12	计算机动画采用的动画及方法	讲课	
12	动画制作软件 Animate	实验	实验报告 3: 二维动画素材的编辑与制作
13	计算机动画脚本控制及综合运用	讲课	
13	动画制作软件 Animate	实验	
14	计算机动画	讲课	
14	动画制作软件 Animate	实验	实验报告 4: 动画作品
15	数据压缩编码技术	讲课	掌握统计编码方法
15	动画制作软件 Animate	实验	
16	习题课、复习课	讲课	
16	作品展示汇报	讨论, 汇报	
17			
18	考试周	考试	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

总评构成(1+X)	评价方式	占比
1	音频、图形、动画的编辑处理知识考核(机试)	30%
X1	多媒体理论知识考核(笔试)	30%
X2	课堂提问、课后作业	20%
X3	实验报告	20%

任课教师：陶蓓

系主任审核：矫桂娥

日期：2019.9