

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050110	课程名称	虚拟现实
课程学分	3	总学时	48
授课教师	邱佳宇	教师邮箱	364208486@qq.com
上课班级	数媒 B15-2	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间：周四 下午 15:40-18:00 地点:7-222 电话：13901821630		
主要教材	网络讲义汇编及自编讲义		
参考资料	VR 虚拟现实：商业模式+行业应用+案例分析，卢博，人民邮电出版社； 第 1 版，2016 年 8 月		

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

二、课程教学进度

	教学内容	教学方式	作业
1	虚拟现实与人机交互	讲课	分组开始综合设计
2	虚拟现实系统引擎的选择	讲课	分角色搜索，并分析比较相关概念
3	虚拟现实道具及各类模型制作 1	讲解	随堂作业
4	虚拟现实道具及各类模型制作 2	边讲边练	随堂作业
5	虚拟现实道具及各类模型制作 3	边讲边练	课后作业
6	GLSL 讲解	讲解	思考与分析
7	GLSL 讲解及制作	边讲边练	课后作业
8	虚拟现实的图形渲染特征及实例练习	边讲边练	随堂作业
9	相机路径的讲解与制作	边讲边练	课后作业
10	动画元素的讲解与制作	边讲边练	随堂作业
11	UV的讲解与应用	边讲边练	课后思考
12	贴图的常规制作方式	讲解	思考与制作
13	贴图与 UV 的结合	讲解	思考与分析
14	大作业的制作流程讲解 1	讲解	开始大作业设计
15	大作业的制作流程讲解 2	边讲边练	开始制作大作业
16	大作业的制作	练习	大作业制作

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

项目	期末考试 (1)	过程考核 1 (X1)	过程考核 2 (X2)	过程考核 3 (X2)
考核形式	根据所给定的题目要求，以小组方式进行大作业设计及制作	思考新的人机交互方式所带来的改变并从设计角度理性选择相关引擎	以个人为单位进行虚拟现实道具制作与实验报告	从设计角度选择并应用相关贴图与材质以小组方式撰写相关调研报告
总评成绩的比例	40%	20%	20%	20%

任课教师：邱佳宇

系主任审核：

日期：2017 年 7 月